**Материалы для самостоятельного изучения/повторения  
Лекция 11. Область видимости переменных, замыкание, лексическое окружение**

|  |  |
| --- | --- |
| Что почитать/изучить после лекции | |
| Область видимости переменных, замыкание, лексическое окружение | <https://learn.javascript.ru/closure> |
| JavaScript Visualized: Event Loop | <https://dev.to/lydiahallie/javascript-visualized-event-loop-3dif> |
| Как работает event loop в javascript | <https://ru.hexlet.io/qna/javascript/questions/kak-rabotaet-event-loop-v-javascript> |

Следующее занятие:  
тема: **Асинхронность JS, Promise, async/await, Event Loop**

План занятий:

**Лекция 1. Введение в РПИ. Материалы** 11.09.2023

**Лекция 2. Введение в HTML. Семантическая верстка** 18.09.2023

**Лекция 3. Введение в CSS, основные виды селекторов, box model** 25.09.2023

**Лекция 4. Виды позиционирования, CSS Flexbox, CSS Grid** 02.10.2023

**Лекция 5.** **Введение в JavaScript, типы данных в JS**  09.10.2023

**Лекция 6. Введение в JavaScript, возможности JS**  16.10.2023

**Лекция 7.** **Манипуляции с DOM, обработчики событий / делигирование** 23.10.2023

**Лекция 8. Введение в React, React Components** 30.10.2023

**Лекция 9.** **Material UI, React routing**  06.11.2023

**Лекция 10.** **Material UI, React routing** 13.11.2023

**Лекция 11. Область видимости переменных, лексическое окружение** 20.11.2023

Лекция 12. Асинхронность JS, Promise, async/await, Event Loop

Лекция 13. Отладка в браузере

Лекция 14. Введение в Type Script

Лекция 15. Повторение изученного. Подготовка к зачету

**Темы для зачета:**

* HTML:
  + что такое теги,
  + какие основные теги существуют,
  + блочные vs строчные элементы,
  + способы подключения скриптов/стилей,
  + что такое семантика,
  + что такое валидация HTML.
* CSS:
  + селекторы (специфичность, каскадность, наследование)
  + единицы измерения
  + блочная модель
  + виды позиционирования,
  + margin vs padding,
  + что такое flexbox,
  + что такое CSS Grid,
  + что такое псевдоэлемент/псевдокласс (с примером использования),
  + способы сделать страницу интерактивной с помощью CSS (по наведению мыши на определенный элемент).
* JS:
  + типы данных, type of
  + явное и неявное приведение типов
  + переменные в JS, var, const, let
  + циклы и ветвление
  + function declaration, function expression, arrow function